

## ABSTRAK

**Suchika Rahmadona Vakasari:** Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada Pengenalan Alat Praktikum Distilasi Sederhana

Pada praktikum distilasi sederhana, sebagian alat-alat yang digunakan merupakan alat-alat yang tidak selalu digunakan pada saat praktikum. Selain itu, dalam merakit alat-alat tersebut menjadi suatu alat distilasi yang utuh dapat dikatakan cukup rumit dan memerlukan kehati-hatian. *Augmented reality* menjadi salah satu teknologi yang dapat membantu dalam pengenalan alat-alat distilasi sederhana tersebut. Tujuan dari penelitian ini mendeskripsikan tampilan media pembelajaran, menganalisis hasil uji validasi dan menganalisis hasil uji kelayakan media pembelajaran berbasis *augmented reality* pada pengenalan alat praktikum distilasi sederhana, dengan metode penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian *Design Based Research* (DBR). Hasil yang diperoleh dalam penelitian ini didapatkan bahwa tampilan media AR terdiri dari halaman utama yang terdiri dari menu informasi yang berisi informasi petunjuk dan profil, keluar dan masuk, kemudian halaman *scan* AR yang terdiri dari menu kamera untuk mengakses *marker* serta menu rangkai untuk merangkai alat distilasi sederhana dan video merangkai alat distilasi sederhana sehingga dapat memperkenalkan alat distilasi sederhana secara baik. Hal tersebut sesuai dengan hasil uji validasi yang memperlihatkan nilai  $r_{hitung}$  sekitar 0,90 dan persentase uji kelayakan sebesar 94% yang artinya media pembelajaran tersebut dikatakan dapat digunakan secara layak.

**Kata kunci :** *augmented reality*, distilasi sederhana, media pembelajaran, pengenalan alat laboratorium